

## Perancangan Aplikasi Career Center Berbasis Web Pada Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT

**JIPETIK**

Halaman 01-08

**Nurul Awalia Rehanian<sup>1</sup>, Arisantoso<sup>2</sup>, Hari Setiyani<sup>3</sup>, Fajar Septian<sup>4</sup>**

**Research paper**  
*Informatika*

<sup>1,2,3</sup> Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT, Jakarta, Indonesia

<sup>4</sup> Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia

### Abstract

*Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT is one of the best IT colleges in Jakarta. STTI-NIIT graduates have been spread throughout Indonesia with qualified skills to work in the IT environment. With their impressive skills, the graduates can compete with other colleges to develop careers. However, in disseminating information on job openings, internships, and others, they still use the manual method, namely sharing via WhatsApp. This career center application has features that can facilitate the process. The job vacancy data is centralized so that alumni can easily carry out the application process, and then the college can easily carry out the alumni data tracking process as well as view reports on the distribution of job acceptance. The research method used is to make observations on the parties concerned at STIR MITT, including design and implementation. The software used is Camp (consisting of Apache Server and MySQL) and Visual Studio Code, which is used as a script editor. The final result of the research is that if students and alumni can carry out an effective job application process, then the campus can easily search for alumni data.*

### Article Info

Article History:  
Received 10/11/2023  
Revised 21/11/2023  
Accepted 29/11/2023  
Available online  
12/12/2023



### Keywords:

Career center app, Job Vacancy, PHP, MySQL, Web.

JIPETIK, Vol 1, No. 1, 2023  
pp 01-08

### Corresponding Author:

Nurul Awalia Rehanian  
Email: nurulawaliarhn@gmail.com

eISSN XXXX-XXXX

© The Author(s) 2023



CC BY: This license allows reusers to distribute, remix, adapt, and build upon the material in any medium or format, so long as attribution is given to the creator. The license allows for commercial use.

## Abstrak

Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT adalah salah satu perguruan tinggi IT terbaik di Jakarta. Lulusannya telah tersebar di seluruh Indonesia dengan kemampuan yang mumpuni untuk berkarya di bidang IT. Dengan keahlian yang dimiliki tentu lulusannya mampu bersaing dengan lulusan kampus lain dalam mengembangkan karir. Namun dalam hal penyebaran informasi lowongan pekerjaan ataupun informasi magang dan lainnya masih menggunakan cara manual yaitu dibagikan melalui WhatsApp. Perancangan aplikasi career center ini memiliki fitur-fitur yang dapat memudahkan proses tersebut. Data lowongan pekerjaan menjadi terpusat sehingga mahasiswa dan alumni dapat dengan mudah melakukan proses lamaran, lalu kampus dapat dengan mudah melakukan proses penelusuran data alumni, serta melihat laporan sebaran penerimaan alumni. Adapun metode Penelitian yang digunakan adalah melakukan observasi pada pihak yang bersangkutan di STTI NITT, perancangan, dan implementasi dengan perangkat lunak apache server dan MySQL serta Visual Studio Code untuk editor kode sumber aplikasi. Hasil akhir dari Penelitian yang diharapkan adalah mahasiswa serta alumni dapat melakukan proses pelamaran kerja yang efektif, lalu kampus dapat dengan mudah melakukan penelusuran data alumni.

**Kata kunci:** Aplikasi career center, Lowongan pekerjaan, PHP, MySQL, Web.

## Pendahuluan

Saat ini, perkembangan teknologi yang semakin pesat, terutama teknologi informasi, akan memiliki dampak yang signifikan terhadap kehidupan manusia. Demi memenuhi kebutuhan tersebut dibangunlah kampus-kampus khusus dengan fokus dalam bidang teknologi informasi. Sebagai contoh Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT merupakan Sekolah Tinggi yang lulusannya telah tersebar di seluruh Indonesia dengan skill yang mumpuni untuk berkarya di bidang IT. Demi menunjang hal tersebut, kampus memberikan informasi seputar lowongan pekerjaan atau program *internships* untuk para *fresh graduate* atau alumni agar dapat mengembangkan karir mereka. Dalam menyebarkan informasi tersebut kampus menggunakan ruang obrolan WhatsApp, Glints, milis kampus dan website khusus alumni. Cara-cara tersebut hanya membagikan informasi seputar lowongan tetapi tidak mencakup proses dari lamaran lowongan itu sendiri sehingga tidak ada informasi mengenai perkembangan dari lowongan tersebut seperti siapa saja yang melamar dan siapa saja yang diterima bergabung.

Berdasarkan latar belakang tersebut, peneliti membuat rumusan masalah bagaimana membuat aplikasi career center yang memungkinkan alumni mengakses informasi lowongan kerja dan membuat laporan riwayat dan penerimaan kerja. Tujuan penelitian ini adalah untuk menyediakan sebuah platform agar semua proses dalam job vacancies tercatat dalam sistem, memudahkan proses lamaran hingga dinyatakan diterima atau ditolak, sehingga memudahkan kampus jika ingin melakukan tracing pekerjaan alumni.

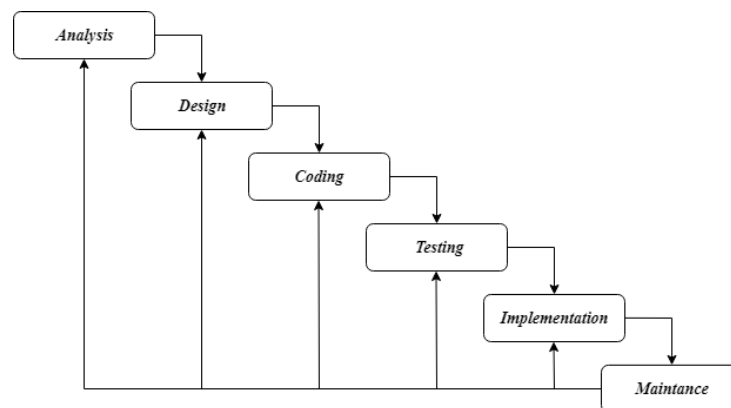
## Metodologi Penelitian

### 1. Studi pustaka

Penelitian kepustakaan, juga dikenal sebagai penelitian kepustakaan, adalah studi teori dan literatur ilmiah dari berbagai referensi yang berkaitan dengan nilai, budaya, dan norma yang berkembang dalam konteks sosial yang akan dibahas. (Suryana & Yulianti, 2021). Sedangkan menurut Booth, A., Sutton, A., & Papaioannou, D. proses yang sistematis, ekstensif, dan terpadu untuk mengidentifikasi, mengevaluasi, dan mensintesis bukti-bukti yang relevan untuk pertanyaan penelitian tertentu.

## 2. Metode Pengembangan

SDLC singkatan dari *Software development life cycle* adalah proses membuat atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan metodologi dan model yang sama yang digunakan orang sebelumnya untuk mengembangkan sistem perangkat lunak. Salah satu model SDLC adalah metode *Waterfall* yang merupakan metode dalam mengembangkan perangkat lunak yang sifatnya natural. (Candra Hidayat, 2020). Urutan model Waterfall dimulai dari perencanaan, analisis, desain, serta implementasi sistem.



**Gambar 1.** Metode Waterfall

## Hasil dan Pembahasan

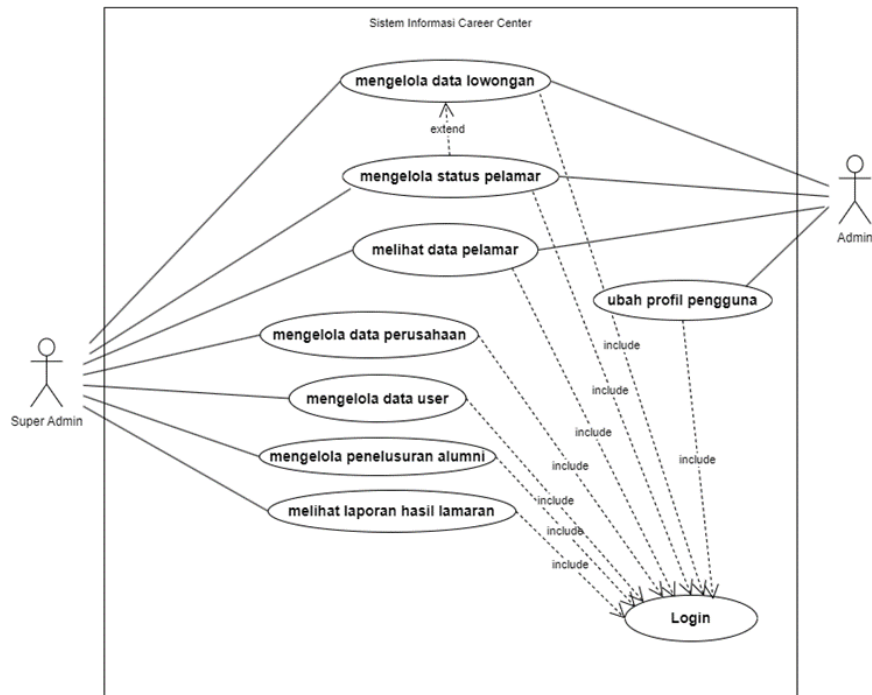
### 1. *Planning* (Perencanaan)

Perencanaan adalah alur dalam menghimpun data-data serta informasi. Dalam proses ini ialah mengidentifikasi kebutuhan sistem yang hendak diciptakan baik kebutuhan untuk fungsionalnya maupun kebutuhan non fungsionalnya. Kebutuhan fungsional pada sistem informasi *career center* ini ialah:

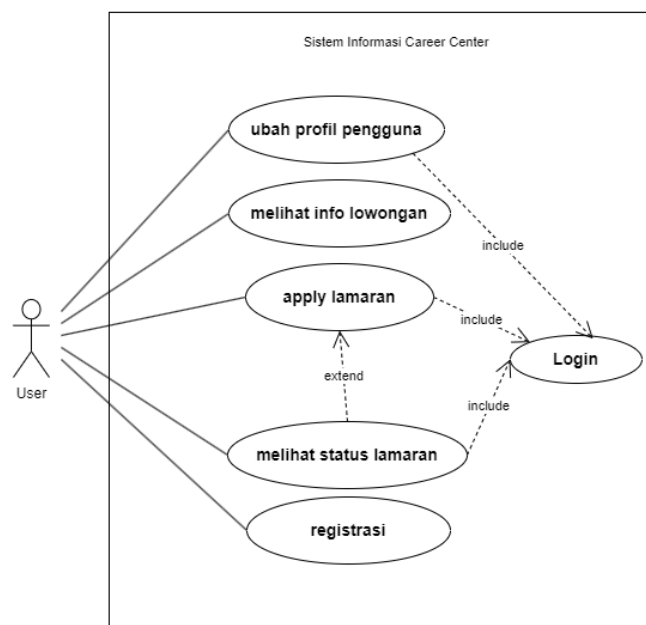
- Aktor pengguna sistem diantaranya dengan level *super admin*, admin perusahaan dan level *user*.
- Memfasilitasi *super admin*, admin perusahaan dan *user* guna login dalam sistem.
- Memfasilitasi *super admin*, admin perusahaan bisa mengakses halaman *dashboard* dan *report*
- Memfasilitasi *super admin*, admin perusahaan bisa mengelola data lowongan
- Memfasilitasi *super admin*, admin perusahaan bisa mengelola data pelamar
- Memfasilitasi *super admin* bisa mengakses data semua lowongan dan pelamar yang telah dibuat oleh admin perusahaan
- Memfasilitasi *super admin* untuk dapat melihat grafik dan laporan dari form *alumni tracer*
- Memfasilitasi *user* untuk dapat mengakses halaman beranda yang berisi daftar lowongan
- Memfasilitasi *user* bisa mengakses form *alumni tracer*
- Memfasilitasi *user* bisa menambah serta mengubah data diri dan *resume*
- Memfasilitasi *user* bisa mengajukan lamaran
- Memfasilitasi *user* bisa mengakses riwayat lamaran

## 2. Design (Perancangan)

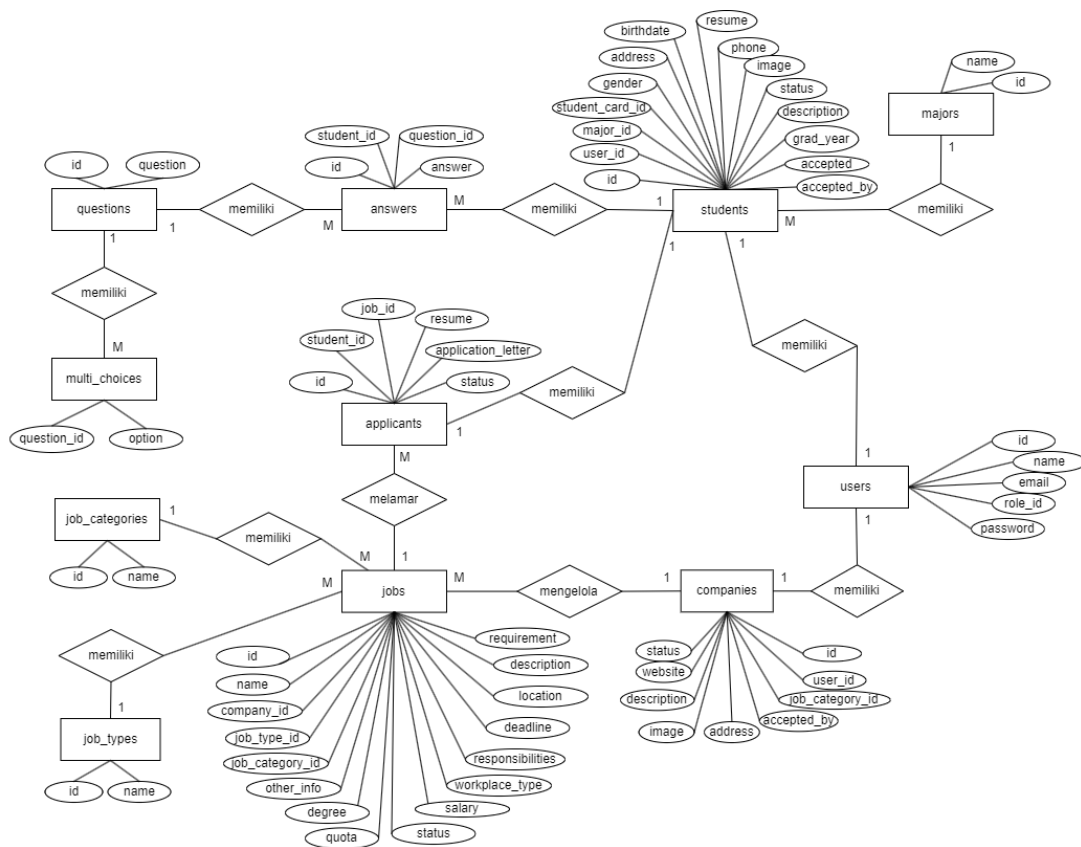
Tahap perancangan dilakukan berdasarkan analisis kebutuhan fungsional; pengguna sistem informasi career center adalah super admin, admin perusahaan, dan user atau alumni. Berikut ini gambaran tentang rancangan *Use Case Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*.



**Gambar 2.** Use Case Diagram super admin dan admin



**Gambar 3.** Use Case Diagram user

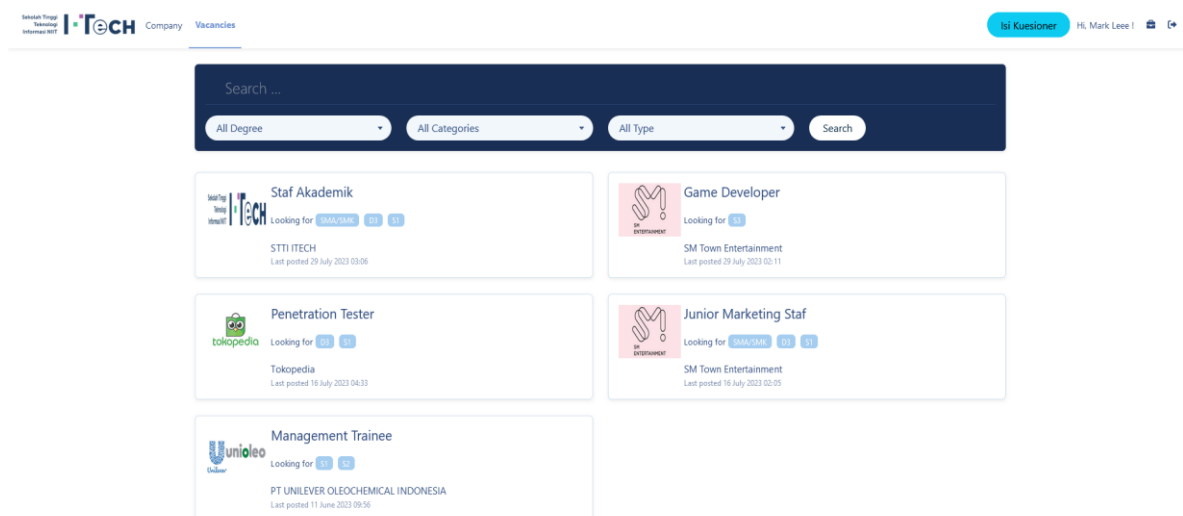


**Gambar 4.** Rancangan Entity Relationship Diagram

### 3. Coding (Pengkodean)

Tahap pengkodean sistem untuk akses front end dan backend akan dilakukan menggunakan pemrograman PHP dengan framework Laravel. Sementara itu, tools untuk pembuatan kode sumber program akan digunakan dengan aplikasi Visual Studio Code. Berikut ini merupakan tampilan *user interface* hasil implementasi *coding* sistem informasi *career center*.

Halaman *Home*, di halaman ini terdapat daftar lowongan-lowonganyang tersedia di sistem. Informasi kapan lowongan ini diunggah juga ditampilkan lalu pengguna dapat menggunakan filter untuk memilah lowongan yang dicari.



**Gambar 5.** Halaman Home

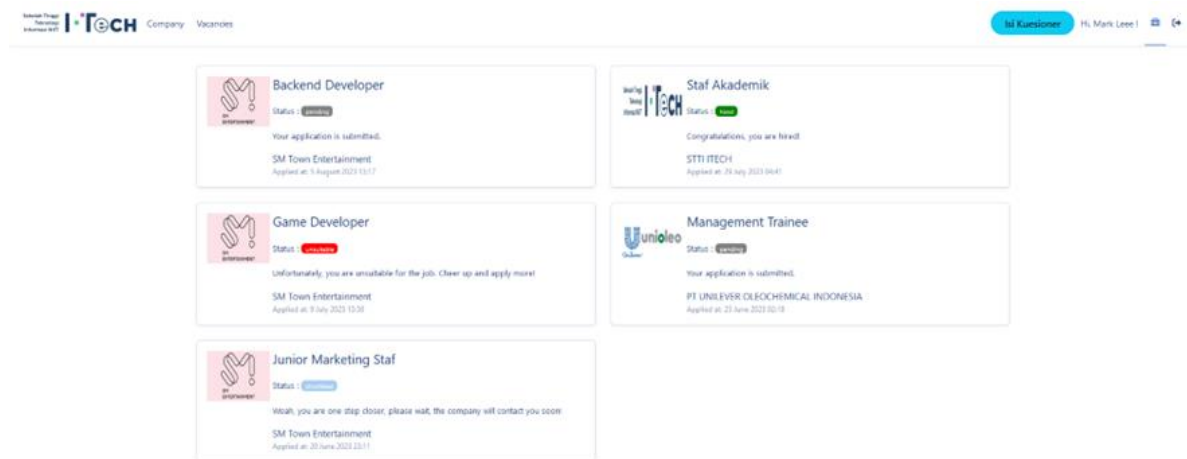
Selanjutnya, Halaman Kuesioner, alumni dapat mengisi form kuesioner yang telah disediakan oleh kampus. Data ini dapat digunakan untuk *tracing* data alumni.

**Gambar 6.** Halaman Form Kuesioner

Lalu dibawah ini adalah halaman info lowongan, Informasinya mencakup *degree*, deskripsi, persyaratan, tipe pekerjaan, lokasi tempat bekerja, tenggat waktu untuk melamar dan kuota yang dibutuhkan didalam posisi tersebut.

**Gambar 7.** Halaman Info Lowongan

Berikut ini adalah halaman yang menampilkan daftar lamaran yang telah disubmit beserta status terakhir dari lowongan tersebut, ada *pending*, *shortlisted*, *unsuitable*, dan *hired*. Proses amaran didalam sistem STTI I-Tech Career Center berhenti sampai disini, proses seperti *interview*, *offering letter* itu diluar jangkauan sistem.



**Gambar 8.** Halaman Lamaran Saya

#### 4. *Testing (Pengujian)*

Pengujian black box system juga dikenal sebagai pengujian perilaku yang dilakukan pada tahap pengujian. (Arisantoso, Harjanti, et al., 2022). Berikut hasil pengujiannya.

**Tabel 1.** Pengujian Sistem Informasi Career Center

| No | Menu                                | Metode Pengujian                                                                              | Output Yang Diharapkan                                                                                                                                                          | Hasil Pengetesan            |
|----|-------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| 1  | Mahasiswa/alumni melakukan login    | Memasukkan <i>email</i> ataupun <i>password</i> yang tidak sesuai dengan yang diregistrasikan | Sistem akan menampilkan <i>alert 'Email atau password salah'</i>                                                                                                                | [✓] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| 2  | Mahasiswa/alumni mengisi kuesioner  | Mengisi soal dari kuesioner yang ada                                                          | Sistem akan menyimpan data dan menampilkan <i>alert</i> telah berhasil mengisi kuesioner                                                                                        | [✓] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| 3  | Mahasiswa/alumni melamar lowongan   | Melamar pekerjaan pada salah satu lowongan                                                    | Sistem akan menyimpan data, mengirimkan <i>email</i> kepada pelamar dan perusahaan sebagai konfirmasi telah melamar, lalu akan menampilkan <i>alert</i> berhasil submit lamaran | [✓] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| 4  | Perusahaan mengelola pelamar        | Mengubah status lamaran                                                                       | Sistem akan menyimpan data, mengirimkan email kepada pelamar                                                                                                                    | [✓] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| 5  | Administraor mengelola data pelamar | Mengubah status lamaran                                                                       | Sistem akan menyimpan data, mengirimkan email kepada pelamar                                                                                                                    | [✓] Diterima<br>[ ] Ditolak |

Menurut hasil uji black box, aplikasi career center berjalan dengan baik, menunjukkan bahwa sistem dapat digunakan.

## Kesimpulan

Peneliti dapat membuat kesimpulan berdasarkan penelitian yang telah dilakukan bahwa upaya untuk menyediakan platform atau wadah ini adalah langkah yang strategis dalam membantu mahasiswa dan alumni dalam mencari kesempatan karir. Karena sistem ini bisa disebut sebagai jembatan yang menghubungkan para pencari kerja dengan peluang yang relevan di pasar kerja. Manfaat bagi mahasiswa dan alumni ialah dapat dengan mudah mengakses beragam lowongan pekerjaan dan juga memungkinkan perusahaan atau organisasi untuk mencari kandidat yang cocok dengan kebutuhan mereka. Terlebih manfaat untuk kampus Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT ialah dapat mengetahui seluruh proses lamaran beserta informasi lainnya.

## Daftar Pustaka

- Arisantoso., Trinugi Wira H., & Susana Dwi Y. (2022). Modul Pembelajaran Rekaya Perangkat Lunak. Jakarta: Eureka Media Aksara.
- Hidayat. Taufik., & Mahmudin M. (2018). Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *Jurnal Teknik Informatika UNIS JUTIS*, April 2018, Vol. 6 No.1, ISSN: 2252-5351
- Prasetya, Citra. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Lowongan Pekerjaan Pada SCC (STIKOM Career Center). Universitas Dinamika.
- Safrizal., & Gusti Nyoman B. (2019). Analysis Application Design Career Development Center in The STMIK Insan Pembangunan and (Case Study: Information Study Program). *IAIC Transactions on Sustainable Digital Innovation (ITSDI)* Vol. 1 No. 1 October 2019.
- Sumardi. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Career Center Amik Jakarta Teknologi Cipta Semarang. *Jurnal Infokam Nomor II Th. XIV/September/2018*.
- Suryana, Nanang., & Susana Dwi Y. (2021). Aplikasi Penjadwalan Manajemen Artis Daily Schedule (Studi Kasus: PT. Tetap Seratus Selamanya), *Jurnal Maklumatika* Vol. 7, No. 2.
- Susilawati, Beti. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web. *Jurnal Cendikia* Vol. XVI.

## Publisher's Note

LPP INPEST remains neutral with regard to jurisdictional claims in published maps and institutional affiliations

## Rights and permissions

Open Access. This article is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License, which permits use, sharing, adaptation, distribution and reproduction in any medium or format, as long as you give appropriate credit to the original author(s) and the source, provide a link to the Creative Commons licence, and indicate if changes were made. To view a copy of this licence, visit <http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>.

**Open Access.** This article is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License, which permits use, sharing, adaptation, distribution and reproduction in any medium or format, as long as you give appropriate credit to the original author(s) and the source, provide a link to the Creative Commons licence, and indicate if changes were made.