

Sistem Informasi Penjualan Pada Kedai Kangenin Kopi Berbasis Java NetBeans

JIPETIK

Halaman 09-15

Yusup Burhanudin¹, Azil Fahrurrozie², Devi Angeliawati³

Research paper
Informatika

^{1,2,3} Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Indraprasta PGRI, Jakarta Timur, Indonesia

Abstract

Kangenin Kopi Shop still uses a manual sales information system, so compiling reports becomes difficult because you have to check the data one by one, in terms of goods management and printed reports. Currently, the best solution to solve problems is to build a computerized information system. In this research, descriptive research was used. In this research, observation, interviews and documentation were used to collect data. This program is run with Java and the Netbeans editor. Customer data reports, sales reports and financial reports are issued from this program. It is hoped that this program will improve the quality of Kangenin Coffee's business.

Article Info

Article History:

Received 11/11/2023

Revised 22/11/2023

Accepted 29/11/2023

Available online

12/12/2023



Keywords:

Information System, Sales, Java NetBeans, Kedai Kangenin Kopi.

JIPETIK, Vol 1, No. 1, 2023
pp 09-15

Corresponding Author:

Yusup Burhanudin

Email: yusupburhanudin313@gmail.com

eISSN XXXX-XXXX

© The Author(s) 2023

DOI: <https://doi.org/10.xxxxx/xxxxx>



CC BY: This license allows reusers to distribute, remix, adapt, and build upon the material in any medium or format, so long as attribution is given to the creator. The license allows for commercial use.

Abstrak

Kedai Kangenin Kopi masih menggunakan sistem informasi penjualan manual, sehingga menyusun laporan menjadi sulit karena harus mengecek data satu per satu. Dalam hal manajemen barang dan laporan cetak. Saat ini, solusi terbaik untuk memecahkan masalah adalah membangun sistem informasi yang terkomputerisasi. Dalam penelitian ini, penelitian deskriptif digunakan. Dalam penelitian ini, observasi, wawancara, dan dokumentasi digunakan untuk mengumpulkan data. Program ini dijalankan dengan Java dan editor Netbeans. Laporan data pelanggan, laporan penjualan, dan laporan keuangan dikeluarkan dari program ini. Diharapkan program ini akan meningkatkan kualitas bisnis Kangenin Coffee.

Kata kunci: Sistem Informasi, Penjualan, java, Kedai Kangenin Kopi.

Pendahuluan

Pada era globalisasi dan perubahan teknologi informasi yang cepat, pemakaian mekanisme informasi jadi signifikan saat memberikan dukungan kelancaran operasional sesuatu usaha. Warung Rindukan Kopi sebagai salah satunya pebisnis di industri kopi mengetahui keutamaan implementasi teknologi informasi untuk tingkatan efektivitas dan kualitas service. Karena itu, riset ini mempunyai tujuan untuk meningkatkan dan mengaplikasikan Mekanisme Informasi Pemasaran yang berbasiskan pada basis Java NetBeans di Warung Rindukan Kopi.

Sistem informasi terdiri dari berbagai subsistem phisik dan non phisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu, yaitu mengolah data menjadi informasi yang berguna (Susanto, 2009: 55). Menurut Thamrin Abdullah dan Francis Tantri (2016:3) promosi adalah komponen dari promosi, dan promosi adalah komponen dari sistem pemasaran secara keseluruhan. Menurut Thamrin Abdullah dan Francis Tantri (2016:3) promosi adalah komponen dari promosi, dan promosi adalah komponen dari sistem pemasaran secara keseluruhan.

Pemakaian Java NetBeans sebagai pangkalan peningkatan mekanisme diputuskan karena kelebihanannya saat membuat program berbasiskan Java secara cepat dan efektif. Mekanisme informasi pemasaran ini diharap bisa memberi kontributor positif pada management pemasaran, inventaris, dan pengendalian data pelanggan, hingga tingkatan pengalaman pelanggan dan efektifitas operasional. Dengan begitu, implikasi Mekanisme Informasi Pemasaran pada Warung Rindukan Kopi diharap bisa jadi jalan keluar yang berkaitan dan inovatif saat memberikan dukungan perkembangan usaha di zaman digital ini.

Sistem informasi yang terkomputerisasi adalah solusi terbaik untuk memecahkan masalah saat ini. Diharapkan perancangan sistem informasi penjualan yang terkomputerisasi akan mengurangi kesalahan manusia, kesalahan pencatatan, dan kesalahan perhitungan, dan mempermudah pekerjaan karyawan, seperti mencatat data pelanggan, barang, proses penjualan, dan pembayaran, serta membuat laporan cetak. Proses penyimpanan dan pencarian data pelanggan, barang, proses penjualan, dan pembayaran juga akan dikomputerisasi.

Metodologi Penelitian

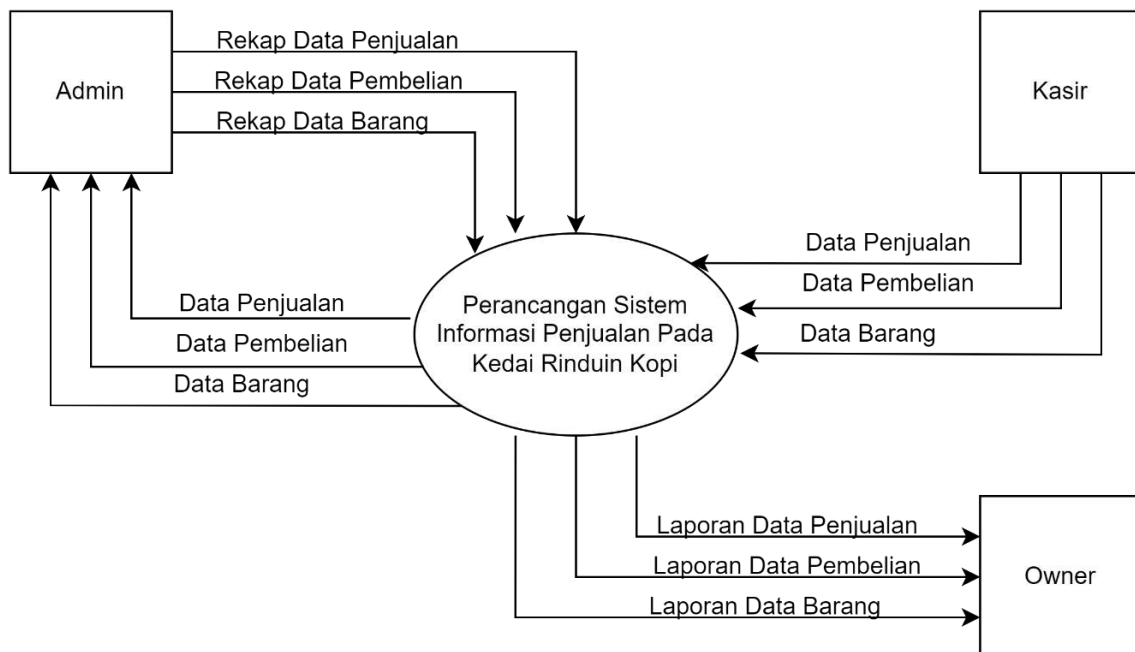
Menurut Arikunto (2019:136) sistem riset ialah langkah khusus yang dipakai periset untuk meraih tujuan dan menentukan jawaban atas permasalahan yang disodorkan. Sistem yang dipakai ialah sistem interviu, pengamatan dan study Pustaka untuk kumpulkan informasi dan data yang terkait dengan Warung Rindukan Kopi buat dianalisa dan bisa disodorkan sebagai saran perancangan sistem informasi pemasaran pada Warung Rindukan Kopi. Saat lakukan sistem riset ini dibutuhkan tehnik penelitian operasi, di mana dalam penelitian operasi perlu dilaksanakan Beberapa langkah seperti berikut:

1. Merumuskan dan mengenali masalah perancangan yang terdapat hingga terang tujuan yang hendak di ketahui.
2. Mempersiapkan segala hal, seperti arsip, data dan lain-lain yang dibutuhkan pada tahapan penyiapan.
3. Mencari data untuk perpecahan permasalahan yang diperlukan memakai data pelanggan, data barang dan data transaksi bisnis pembelian barang.

Hasil dan Pembahasan

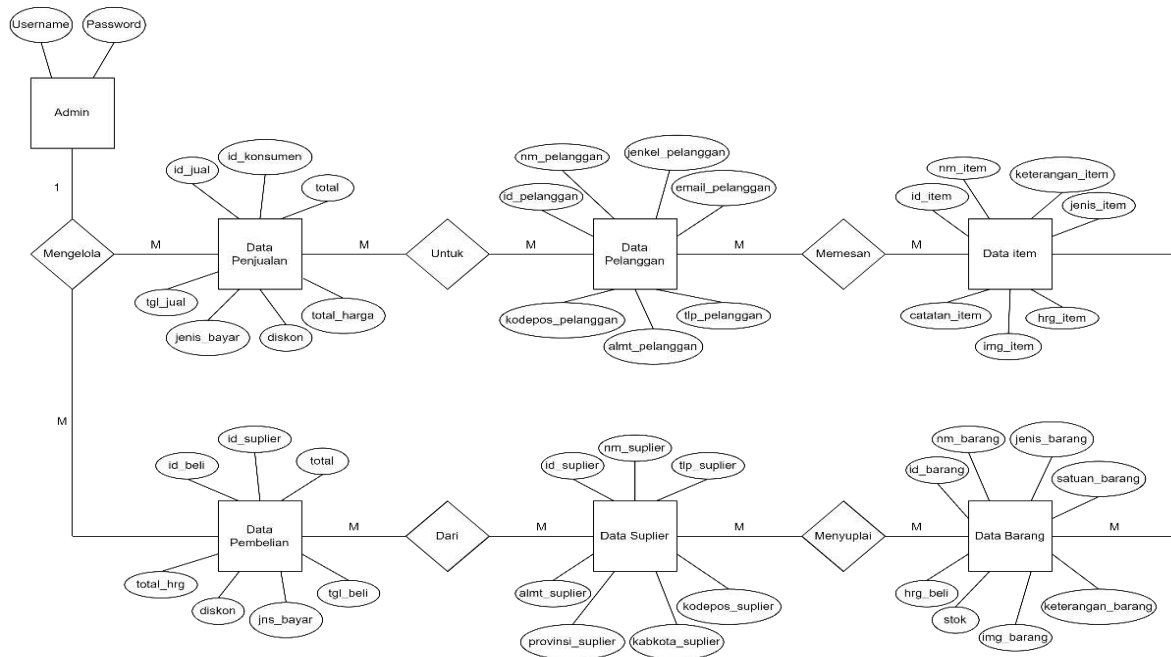
Berdasarkan permasalahan yang ada pada Kedai Kangenin Kopi, maka untuk mengatasi permasalahan yang ada akan melakukan alternatif penyelesaian masalah dengan merancang dan membangun sistem informasi yang digunakan pada Kedai Kangenin Kopi. Membuat database untuk menyimpan data transaksi agar tidak mudah hilang dan memberikan kemudahan pelayanan data dengan apliaski yang dirancang.

Diagram Konteks Yang Di Usulkan



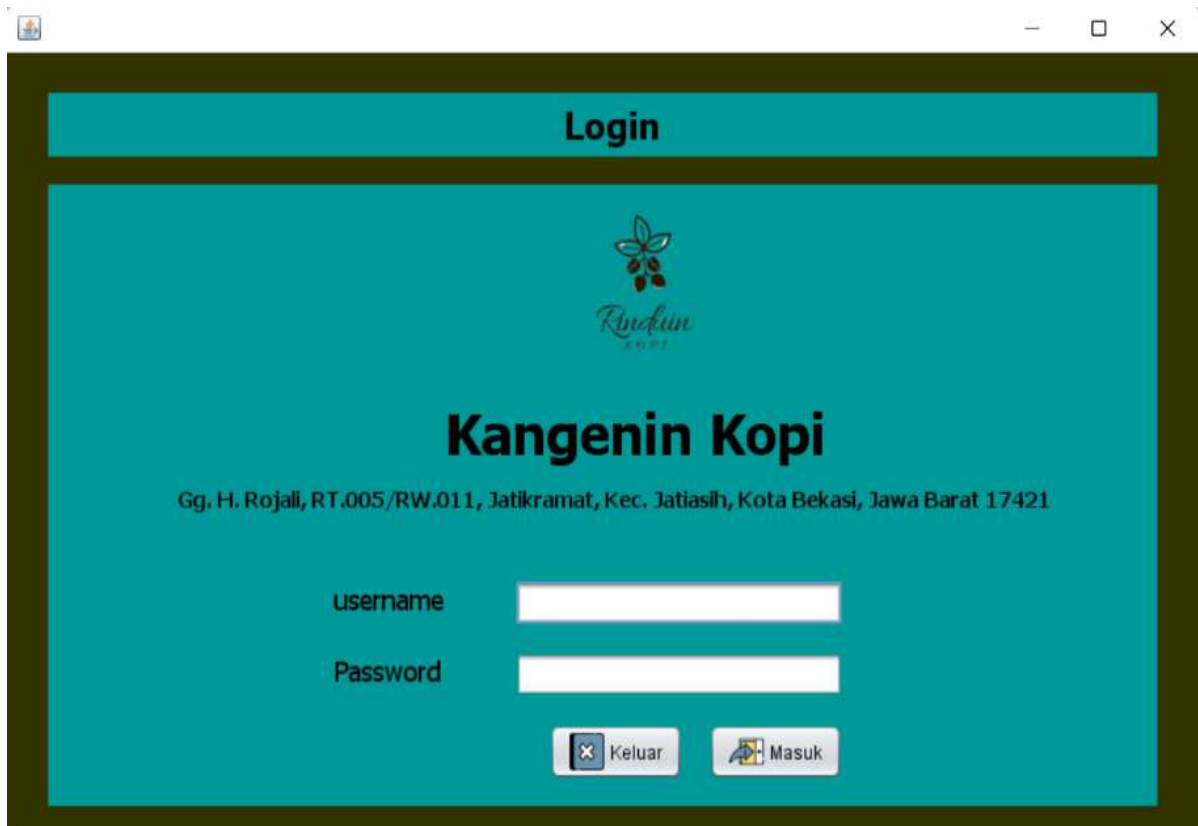
Gambar 1. Diagram Konteks

Entity Relationship Diagram (ERD)



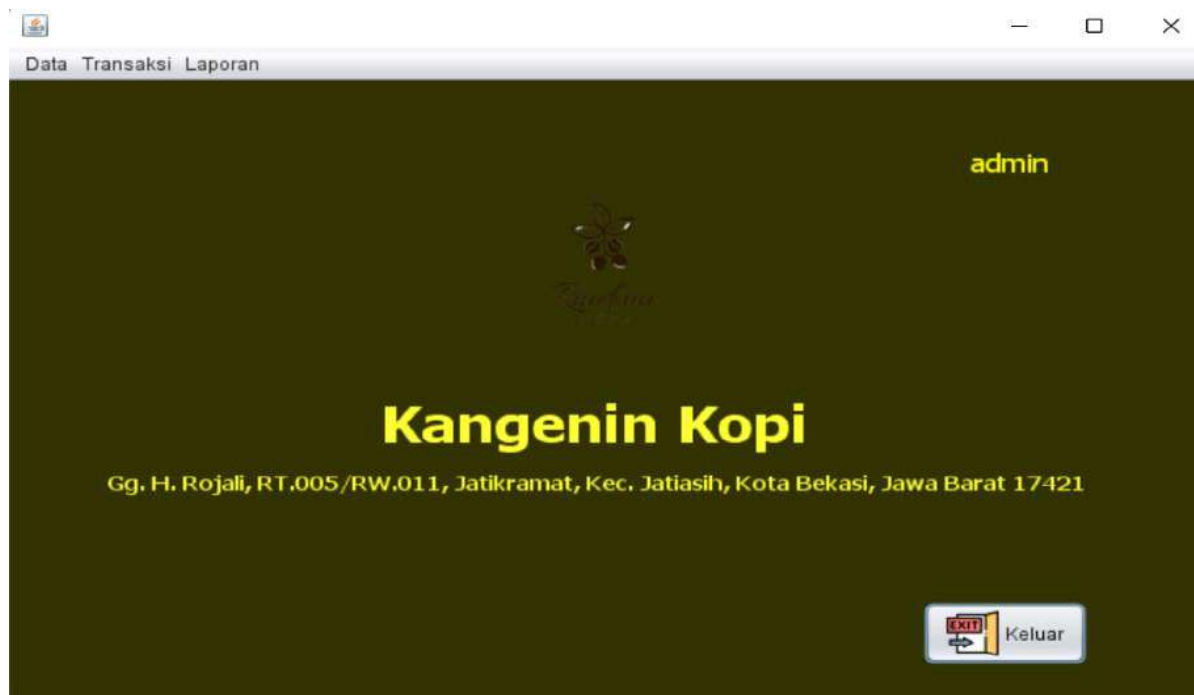
Gambar 2. Entity Relationship Diagram (ERD)

Tampilan Aplikasi



Gambar 3. Tampilan Login

Tampilan login merupakan tampilan pertama dari aplikasi, user harus memasukkan *username* dan *password* yang sesuai dengan hak akses agar bisa mengakses aplikasi pada halaman utama penjualan.



Gambar 4. Tampi Halaman Depan

Halaman utama terdapat beberapa menu yang akan menampilkan form masukan dan keluaran. Menu data, menu transaksi, menu laporan

ID Barang	Nama	Jenis	Satuan	Harga	Stok	Keterangan	Gambar
B0002	Kopi Lintong	Biji	Gram	80000	3		
B0003	Kopi Robus...	Biji	Gram	50000	2		
B0004	Kopi Gayo ...	Biji	Gram	165000	1		
B0005	Bubuk Red ...	Bubuk	Bungkus	40000	2		
B0006	Bubuk Coklat	Bubuk	Bungkus	40000	3		
B0007	Bubuk Matc...	Bubuk	Bungkus	40000	2		
B0008	Air Mineral	Minuman	Dus	40000	2		-

Gambar 5. Tampil Data Barang

Pada tampilan data barang dapat menambahkan data barang baru dengan cara mengisi form lalu mengklik tambah. User juga bisa mengedit dan menghapus data yang sudah ada dengan mengkil data pada tabel.

ID Item	Nama	Harga	Gambar
I0001	Kopi Lih	18000	
I0002	Kopi Kim	18000	
I0003	Kopi Tuh	18000	
I0004	Kopi Lah	18000	
I0005	Kopi Nut	18000	
I0006	Espresso	10000	
I0007	Americano	13000	
I0008	Latte	15000	

Gambar 6. Tampil Data Penjualan

Pada tampilan data penjualan user dapat menambahkan data penjualan baru dengan cara mengisi form yang sudah ada. User dapat menambahkan menu lebih dari satu maupun membatalkan atau menghapus pembelian dengan mengklik tombol yang sudah ada. User juga akan mendapatkan nota penjualan apabila transaksi penjualan tidak ada perubahan dan mengklik bayar.

ID Barang	Nama	Harga	Gambar
B0002	Kopi Unt	80000	
B0003	Kopi Rob	50000	
B0004	Kopi Gay	165000	
B0005	Bubuk R...	40000	
B0006	Bubuk C...	40000	
B0007	Bubuk M...	40000	
B0008	Air Mineral	40000	

Gambar 7. Tampil Data Pembelian

Pada tampilan data pembelian user dapat menambahkan data pembelian baru dengan cara mengisi form yang sudah ada. User dapat menambahkan menu lebih dari satu maupun membatalkan atau menghapus pembelian dengan mengklik tombol yang sudah ada. User juga akan mendapatkan nota pembelian apabila transaksi pembelian tidak ada perubahan dan mengklik bayar.

Kesimpulan

Berdasarkan penjabaran di atas, maka penulis membuat simpulan yang berhubungan dengan pembahasan yaitu:

1. Semua kegiatan informasi penjualan berjalan dengan baik dan lancar. Aplikasi penjualan ini dapat membuat proses informasi penjualan dan transaksi lebih mudah dan efisien.

2. Dengan adanya aplikasi ini, data transaksi dan data terkait lainnya, seperti pendataan supplier, barang yang datang, item yang dibeli, dan penjualan, disimpan dalam database.

Daftar Pustaka

- Abdullah, Thamrin dan Francis Tantri. (2016). Manajemen Pemasaran. Depok: PT Raja Grafindo Persada
- Adam Huda Nugraha. (2021). *Making The Cashier Application For The Tonguewing Meatball Restaurant Using Mysql And Netbeans*. International Journal of Science, Technology & Management.
- Basu Swastha dan Irawan. (2003). Manajemen Pemasaran Modern. (Edisi kedua). Cetakan ke sebelas. Yogyakarta: Liberty Offset.
- Susanto, Azhar. (2008). Sistem Informasi Akuntansi (Struktur-Pengendalian Resiko Pengembangan). Bandung: Lingga Jaya.

Publisher's Note

LPP INPEST remains neutral with regard to jurisdictional claims in published maps and institutional affiliations

Rights and permissions

Open Access. This article is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License, which permits use, sharing, adaptation, distribution and reproduction in any medium or format, as long as you give appropriate credit to the original author(s) and the source, provide a link to the Creative Commons licence, and indicate if changes were made. To view a copy of this licence, visit <http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>.

Open Access. This article is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License, which permits use, sharing, adaptation, distribution and reproduction in any medium or format, as long as you give appropriate credit to the original author(s) and the source, provide a link to the Creative Commons licence, and indicate if changes were made.